

SCHEDA DI PROGETTAZIONE

TEMA/ARGOMENTO DEL PROGETTO <u>CYBERBULLISMO: PROBLEMATICHE NELL'INTERAZIONE TRA PARI</u> <u>ATTRAVERSO I NUOVI SPAZI DIGITALI</u>

PIANO IDENTIFICATIVO	
Durata dell'attività	1 ora a settimana per 4 settimane
A chi è rivolta l'iniziativa	Educatori in ambito della scuola secondaria di primo grado (11-13 anni)
Spazio del progetto <i>(Selezionare una o più voci)</i>	Aula
Linguaggi	Immagini Video Sonoro Animazioni
Tecnologie	Ambienti collaborativi - Wooclap - MODE App di IA -Binge Image Creator -Fotor Smartphone/tablet
Obiettivi del progetto	-Sensibilizzare sul tema dell'interazione attraverso l'utilizzo dei nuovi media digitali; -esporre aspetti positivi e negativi dei nuovi ambienti digitali; -proporre attività che possono essere riprodotte in classe; -sviluppare consapevolezza circa l'utilizzo dei nuovi media digitali; -incrementare le conoscenze sul tema del cyberbullismo in maniera da prevenire queste problematiche.

Breve descrizione del progetto	
PRIMA fase	Parte interattiva di brainstorming ai docenti/educatori dove raccogliamo idee e pensieri riguardo alle problematiche relative all'interazione tra pari attraverso l'utilizzo dei nuovi ambienti digitali e poi in specifico sul cyberbullismo
SECONDA fase	Parte prettamente teorica durante la quale si presenteranno statistiche sulle problematiche legate al cyberbullismo e si approfondiranno le cause e le conseguenze di questo fenomeno.
TERZA fase	Divisione della classe in gruppi e riflessione sul tipo di attività o progetti che possano essere attuati nel contesto preso in considerazione.

SCHEDA DI PROGETTAZIONE

QUARTA fase	Fase conclusiva in cui le attività e i progetti elaborati verranno esposti in un'ottica di cooperative learning e utilizzando la tecnica del role playing. Infine, al termine delle presentazioni, verranno raccolte le riflessioni e i feedback dei partecipanti.
--------------------	--